



Daro SAMAKY

Developpeur Full Stack
24 ans

Contact

- Adresse Postale
- Numéro de Téléphone
- darosamaky@gmail.com
- darosamaky.me
- GitHub : Dahreau

Spécialités

- Full-Stack
- Jeux Vidéo
- UX/UI

Technologies

Front-End : Back-End :

- CSS
- HTML
- JavaScript
- Golang
- C
- Lua

Base de données : SQLite

Divers : Git Docker

Logiciels

- VS Code
- Figma
- Gimp
- Photoshop
- Notion
- Taiga
- Premiere Pro
- After Effects

Langues

- Français
- Anglais
- Allemand

Compétences

- Adaptabilité
- Polyvalence
- Créativité
- Ponctualité
- Ouverture d'esprit

Centres d'intérêt

- Montage Vidéo
- Jeux Vidéo
- Écriture créative
- Motion Design
- Développement
- Musique

PROFIL

Développeur Web Full Stack et UX/UI Designer passionné par la création d'applications web, la conception de jeux vidéo et d'expériences utilisateurs innovantes. Polyvalent et toujours à l'affût des nouvelles technologies, je combine expertise technique et créativité pour concevoir des solutions performantes et esthétiques. Autonome et rigoureux, je recherche de nouveaux défis pour mettre mes compétences au service de projets ambitieux.

PROJETS

Forum : Aniverse

/forum-go

Aniverse est une plateforme de forum en ligne permettant aux utilisateurs de communiquer, de catégoriser les posts, de liker/disliker les posts et commentaires, et de filtrer le contenu.

- Conception et mise en place de l'interface utilisateur pour assurer une expérience fluide et intuitive.
- Conception et gestion de la base de données pour assurer un stockage et une récupération efficaces des données utilisateurs et des messages.
- Participation à un processus de développement agile, avec des sprints et des réunions régulières pour assurer la progression du projet.



Groupe Tracker

/groupe-tracker

Groupe Tracker est une application permettant de découvrir et filtrer des groupes musicaux et musiciens, offrant une manière simple de rechercher selon différents critères.

- Intégration d'une API externe pour récupérer et afficher des informations sur des groupes de musique et musiciens.
- Mise en place de fonctionnalités permettant aux utilisateurs de filtrer et rechercher des groupes selon différents critères.



Make Your Game : Space Invaders

/MakeYourGame-SpaceInvader

Space Invaders est un jeu où le joueur défend la Terre contre des vagues d'ennemis extraterrestres, avec une expérience de jeu classique et immersive.

- Création d'un jeu vidéo sans l'utilisation de frameworks, avec un développement complet en JavaScript, incluant la gestion du back-end et des fonctionnalités interactives. Conception du gameplay, des mécaniques et de l'interface utilisateur pour offrir une expérience fluide et engageante.



PARCOURS

Formation aux métiers du numériques à Zone01

Depuis 2024

- Capacité à partager ses idées de manière claire et à échanger ouvertement, en créant des liens de confiance et en favorisant une atmosphère positive pour travailler ensemble sur un projet.
- Veille technologique et montée en compétences sur de nouveaux outils et langages.
- Recherche et mise en place de solutions innovantes pour surmonter les défis techniques et fonctionnels, en adaptant les approches selon les besoins du projet.

Formation à distance en Design

2019 - 2023

- Capacité à apprendre, explorer et mettre en œuvre de nouvelles solutions de manière indépendante, en assurant le bon déroulement des projets sans supervision constante.

Licence Cinéma et Audiovisuel

2018 - 2019

Baccalauréat Scientifique

2018